



Santiago Albert Romero  
santi.albert.romero@gmail.com

Universidad Alfonso X El Sabio (2004)  
Ingeniero técnico de telecomunicaciones, Sonido e Imagen

---

2013

Co-founder @ Array\_LAB

Apps & Videogames development

---

2012

Technical director @ Arrayas Producciones:

Films and TV shows. Audiovisual services vendor.  
Video tech (TV Movie "Lo que ha llovido")  
Dubbing and pre-recordings (Animation film "Brujerías")  
Video tech (Video promo AIRBUS)

---

2005 – 2011

Lead AUDIO Engineer @ Electronic Arts . Shared Services Center Madrid  
Localization Project Management (working closely with dev studios, vendors, testing team and Producers)

Audio Localization:

+50 SKUs as main audio responsible of audio quality and delivery for AAA titles localization in more than 15 languages:

FIFA, Need for Speed, Dragon Age, Battlefield, EA Sports Active...

Multimedia:

Internal videos, TV Spots, Web content, Video specialist & consultant.

---

2005

Community Manager @ Electronic Arts (Southern Europe)  
Marketing Department (Spanish):

Campañas de promoción, posicionamiento web, generación de contenidos para títulos como Need for Speed: Most wanted, Katamari, Onimusha.

---

2004 – 2005

Instalaciones de Audio y vídeo en eventos publicitarios para First Group en Madrid, Toledo, Barcelona, Gran Canarias (freelance)

---

2004

Instalaciones de Video para Telefónica Servicios Audiovisuales, Madrid.

---

2004

Proyecto de Infraestructuras Comunes de Telecomunicación para un edificio de 4 viviendas en Lanzarote.

---

Languages:

Inglés: Advanced

Francés: Basic

Español: Native

---

Formal Education:

2000 – 2004

Master en nuevas técnicas de grabación. 2004

Colegio de Ingenieros técnicos de telecomunicación (20h)

---

Taller de creación de videojuegos en OpenSource (20h)

La Casa Encendida de Caja Madrid